



# COINCIDENTAL PENALTIES

*Samenvallende straffen*



# Coincidental penalties

## Coincidental Penalties = Samenvallende straffen

### Wanneer is hier sprake van?

- a) Gelijk aantal **gelijksoortige straffen** (2 min. of 5 min/Match)
- b) Opgelegd **aan beide teams** gedurende **zelfde spelonderbreking**

### Wat houdt dit in?

- a) Straffen worden tegen elkaar weggestreept
- b) Bestrafte spelers gaan naar de strafbank of de kleedkamer
- c) Straftijden komen niet op de klok, door het tegen elkaar wegstrepen zijn het persoonlijke straffen geworden
- d) Omdat het geen teamstraffen betreft is een vervanger van de bestrafte speler op het ijs direct toegestaan





# Coincidental penalties



## Waarom wegstrepen?

- Om zoveel mogelijk spelers op het ijs te laten
- Een weggestreepte straf is te vergelijken met een Misconduct

## Er is één uitzondering:

- Wanneer beide teams op volle sterkte spelen (5 tegen 5) en aan beide teams wordt slechts één minor (2 min.) penalty opgelegd dan kunnen de straffen niet tegen elkaar worden weggestreept
- De straffen komen dan wel op de klok, zijn dus gewoon teamstraffen en spelen we 4 tegen 4
- Ook als de 2 min. in combinatie met een Misconduct wordt gegeven, blijft deze uitzondering van kracht





# Coincidental penalties



## Waar moeten we op letten?

- **Streep zoveel mogelijk straffen tegen elkaar weg.**
- **Streep zodanig weg dat zo weinig mogelijk vervangende spelers in de strafbank moeten plaatsnemen.**
- **Streep zo tegen elkaar weg zodat zoveel mogelijk spelers op het ijs kunnen blijven staan.**
- **Een weggestreepte straf gaat in principe altijd direct in, tenzij door het wegstrepen er een teamstraf ( komt op de klok) over blijft. Dan gaat de teamstraf altijd als eerste in en aansluitend de persoonlijke straf.**
- **Indien een speler een persoonlijke straf en een teamstraf krijgt dan dient er een vervangende speler in de strafbank plaats te nemen om deze teamstraf uit te zitten.**





# Coincidental penalties



- Spelers waarvan de straffen tegen elkaar zijn weggestreept en die hierdoor dus een persoonlijke straf uitzitten, mogen pas terugkeren op het ijs tijdens de eerste spelonderbreking nadat hun straftijd is verstreken
- **Het wegstrepen wordt gedaan door de Official-Scorer, de volgorde waarin de straffen door de scheidsrechter worden gemeld is niet van belang, er moet rekening worden gehouden met de punten zoals eerder hierboven gemeld**
- Als er een keuze is bij het wegstrepen waarbij er een teamstraf over blijft, dan kan de coach via de Captain of Assist-Captain aangeven wie er op de klok moet komen als teamstraf, we noemen dit "Captain's Choice". Indien er niets gezegd wordt komt de eerste straf op de klok en de rest wordt weggestreept door de Official-Scorer



# Coincidental penalties

## Wat doe je als scheidsrechter?

- Realiseer je dat er sprake is van samenvallende straffen
- Maak voor je zelf de rekensom:
  1. Tel alle gelijke straffen ( 2 en 5 min.) per team bij elkaar op
  2. Trek de totalen van beide teams van elkaar af

## Het verschil komt op de klok

- Communiceer goed met de Official-Scorer, het moet duidelijk zijn wat er wordt weggestreept en wat er op de klok komt
- Indien er een vervangende speler in de strafbank nodig is, communiceer dat ook met de coach
- Als er een straf over blijft na het wegstrepen, controleer dan voordat je de face-off weer gaat nemen dat deze straftijd op de klok komt en dat het juiste aantal spelers op het ijs staat





# Voorbeeld 1



**TEAM A**

**#7** 2+2 min. op 3.30

**TEAM B**

**#11** 2+2 min. op 3.30

Antwoord:

**TEAM A**

**#7** 2+2 min. op 3.30

**#7** 2+2 min. op 3.30

**5**

**TEAM B**

**#11** 2+2 min. op 3.30

**#11** 2+2 min. op 3.30

**5**





# Voorbeeld 2



**TEAM A**

**#9** 2+2 min. op 6.00

**TEAM B**

**#15** 2 min. op 6.00

Antwoord:

**TEAM A**

**#9** 2+2 min.

Vervangende speler 2 min.

2 min. Op de klok

**4**

**TEAM B**

**#15** 2 min.

**5**



# Voorbeeld 3

## TEAM A

#9 2 min. op 6.00

#3 2 min. Op 7.30

## TEAM B

#15 2 min. op 6.00

#12 2 min. Op 7.30

### Antwoord:

## TEAM A

Op tijd 6.00 uitzonderings situatie dus **4** tegen **4** (straf **A9**  
en straf **B15** komen beide op de klok)

#3 **2** min. op 7.30

**4**

## TEAM B

#12 **2** min. op 7.30

**4**





# Voorbeeld 4



**TEAM A**

**#5** 2+10 min. op 12.00

**TEAM B**

**#19** 2 min. op 12.00

**Antwoord:**

**Uitzonderings situatie: dus 4 tegen 4**

**Een vervangende speler zit de 2 min van Team A #5 uit**





# Voorbeeld 5



## TEAM A

Op 42.00:

**#23** 5 min (+20 Game)

## TEAM B

OP 42.00:

**#11** 25 min. (Match)

Antwoord:

**#23** 5 min.

**#11** 5 min.

**A23** en **B11** naar kleedkamer en GEEN vervangende spelers  
in de strafbank

**5**

**5**



# Voorbeeld 6

## TEAM A

Op 30.00:

**#23** 2+5 min (+20 Game)

## TEAM B

OP 30.00:

**#11** 25 min. (Match)

Antwoord:

**#23** 2+**5** min.

**#11** **5** min.

**A23** en **B11** naar kleedkamer.

Bij **A23** blijft nog 2 min. straf over, komt dus op de klok.

Een vervangende speler in strafbank voor de 2 min. Voor

**A23.**

**4**

**5**





# Voorbeeld 7



## TEAM A

Op 17.55:

#3 2 min.

#7 2 min.

## TEAM B

OP 17.55:

#2 2+2 min.

Antwoord:

#3 2 min.

#7 2 min.

#2 2+2 min.

Alles weggestreept, anders gezegd: alle straffen worden persoonlijk gemaakt, dus:

5

5



# Voorbeeld 8

## TEAM A

Op 42.25:

**#83** 2+2 min.

## TEAM B

OP 42.25:

**#14** 2+5 min.

Antwoord:

**#83** 2+2 min.

**#14** 2+5 min.

Bij **A83** blijft er 2 min. teamstraf over (vervangende speler erbij) en bij **B14** blijft er 5 min. teamstraf over door vervangende speler uit te zitten. **B14** naar de kleedkamer. Dus 2 min. op de klok voor **team A** en 5 min. bij **team B**.

**4**

**4**





# VRAGEN?



1ST 14:59		SHOTS	
PHI	0	5	
ANA	0	1	
5 ON 3		1:28	

PRIME TICKET  
DUCKS